

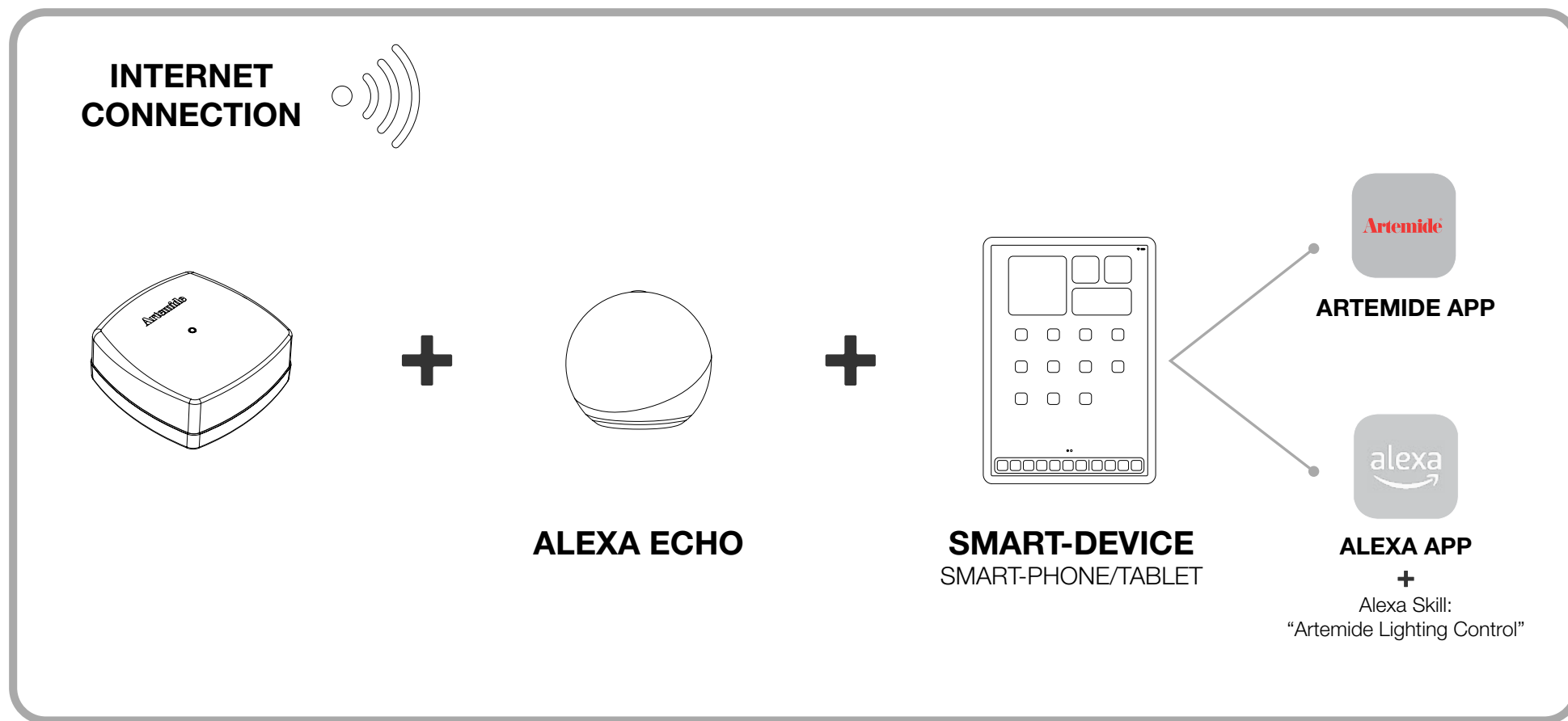


# Index

1.	EDIMETRA GATEWAY CONFIGURAZIONE	3
	1.1 ARRUOLAMENTO	5
	1.2 CONFIGURAZIONE RETE INTERNET	11
2.	ALEXA - CONTROLLO VOCALE	14
	2.1 CONFIGURAZIONE RETE ALEXA su Artemide App	15
	2.2 DOWNLOAD SKILL ALEXA ARTEMIDE	19
	2.3 CONFIGURAZIONE SKILL "ARTEMIDE LIGHTING CONTROL"	21
3.	CICLO CIRCADIANO	25
4.	SCHEDULAZIONE	34

# 1. Edimetra Gateway

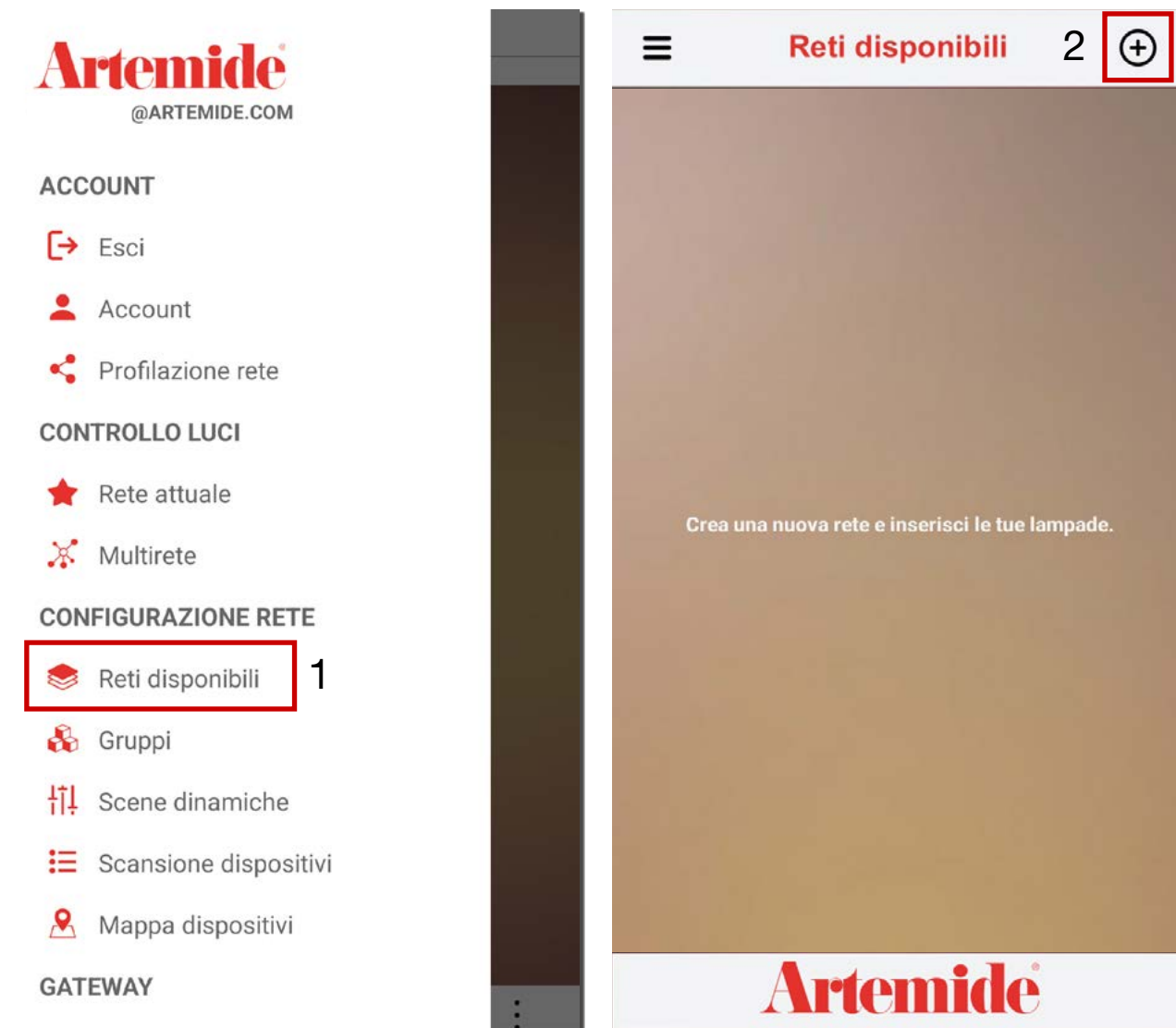
## EDIMETRA GATEWAY ECO-SYSTEM



# 1.1

# Edimetra Gateway

# Arruolamento



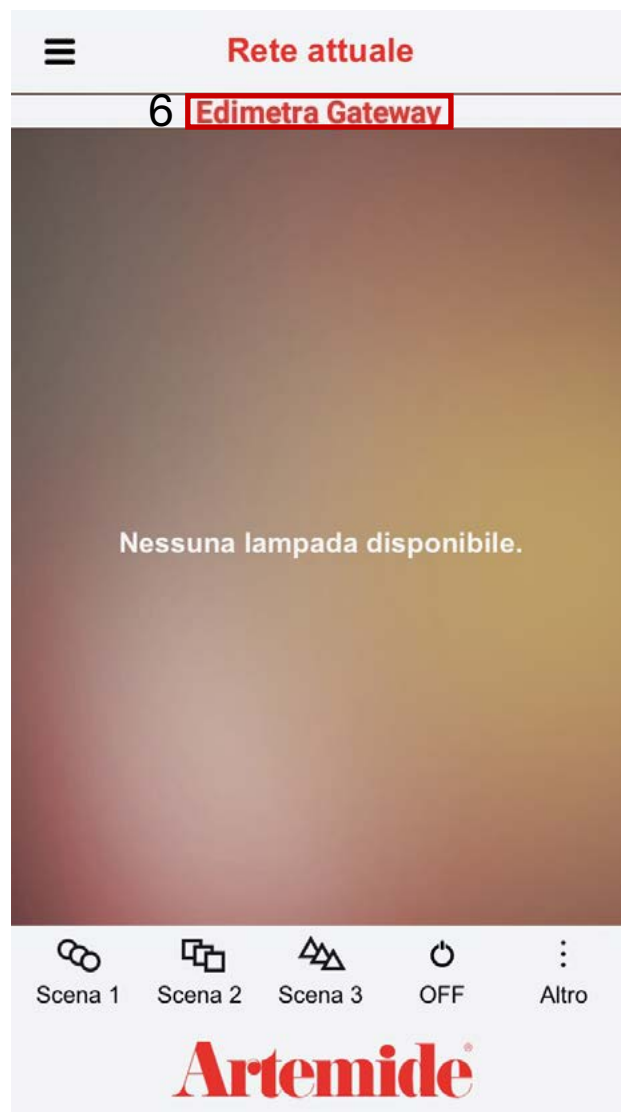
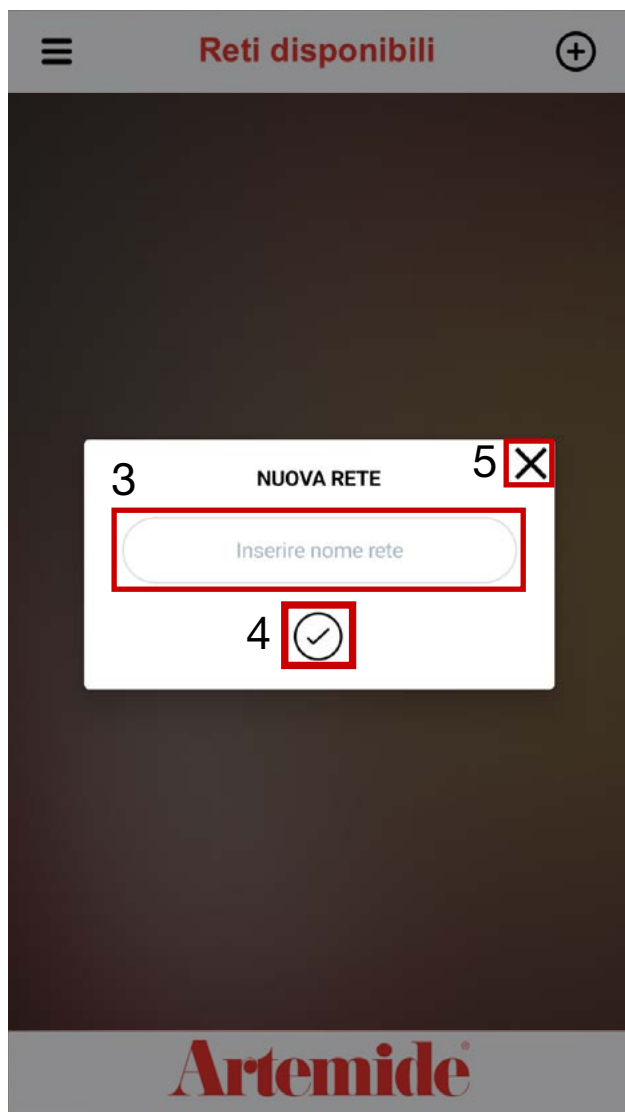
L'arruolamento e la gestione del dispositivo **Edimetra Gateway** differisce per alcuni aspetti dall'arruolamento e gestione delle lampade Artemide (le cui procedure sono spiegate nei capitoli dal 3 all'11 del Manuale d'uso completo Artemide App).

Per prima cosa occorre procedere con la **creazione/selezione della Rete** in cui si vuole inserire il dispositivo **Edimetra Gateway** e tutte le lampade che si vogliono gestire tramite esso.

Accedere al menu e cliccare su “**RETI DISPONIBILI**” (riquadro rosso 1). Se non esiste una Rete disponibile (come nel caso del primo accesso), cliccare sul simbolo “+” per creare una nuova rete (riquadro rosso 2).

#### Nota Bene:

la connessione BLL è essenziale per tutte le operazioni descritte da qui in avanti; prima di procedere, accendete la connessione BLL sul vostro dispositivo.

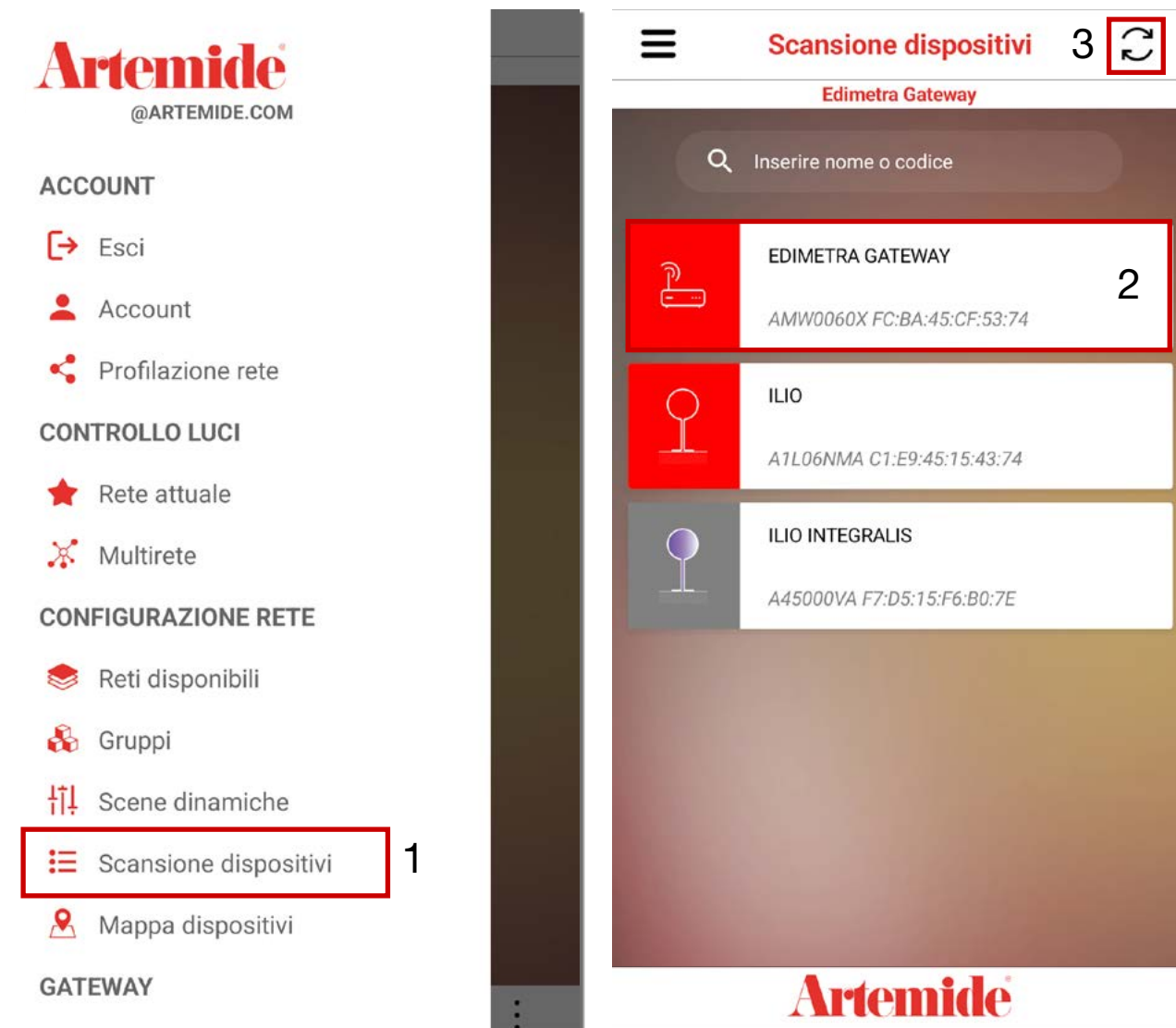


Inserire il **nome della Rete** nella casella di testo (riquadro rosso 3), per es. *Casa / Ufficio / Soggiorno*.

Poi premere “✓” (riquadro rosso 4) per confermare il nome della Rete e crearla oppure “X” (riquadro rosso 5) per annullare l’operazione.

Ora potrete vedere il nome della vostra Rete in cima alla pagina (immagine a destra, riquadro rosso 6). Siete stati reindirizzati sulla pagina della Rete appena creata.

Nel caso di accessi successivi al primo, (anche entrando nel proprio profilo da un dispositivo diverso dal proprio, grazie al salvataggio dei dati sul Cloud) si ritrovano le proprie reti / lampade.



Accedere di nuovo al menu e cliccare su “SCANSIONE DISPOSITIVI” (riquadro rosso 1).

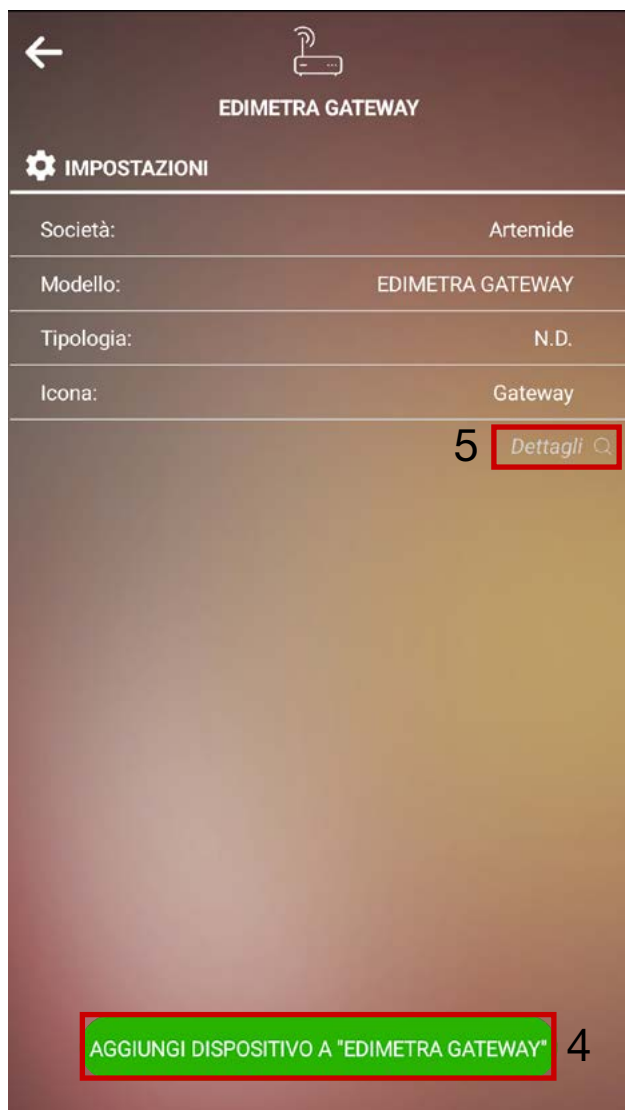
Si aprirà una schermata simile all’immagine di destra.

Cliccare sull’icona relativa all’Edimetra Gateway (riquadro rosso 2).

#### Nota Bene:

- È necessario accertarsi che il dispositivo Edimetra Gateway e le lampade siano alimentate correttamente per poter procedere.
- Se la pagina di scansione è vuota (immagine a destra), è necessario disattivare e attivare la connessione BLL del proprio dispositivo e successivamente premere il pulsante “ricarica” in alto a destra (riquadro rosso 3, immagine a destra).



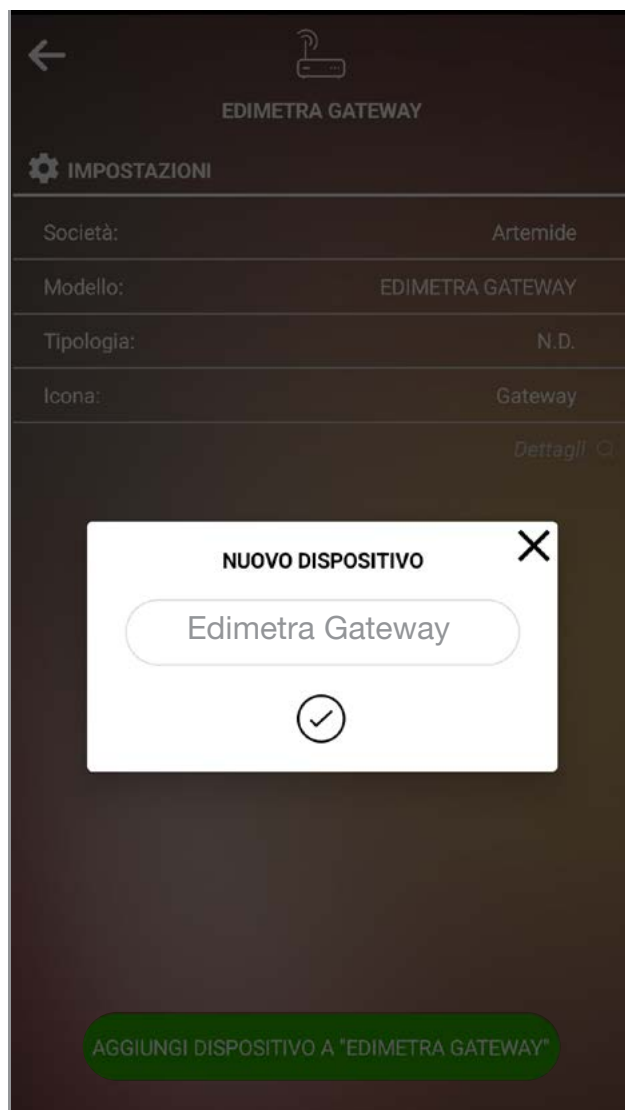


Per aggiungere il dispositivo alla vostra Rete, premere il pulsante verde (“**Aggiungi dispositivo a...**”) ai piedi della pagina ( riquadro rosso 4).

Cliccando su “**Dettagli**” ( riquadro rosso 5) potrete accedere ad alcune informazioni tecniche sul dispositivo.

Ora è possibile inserire un nuovo nome per il dispositivo nella casella di testo ( riquadro rosso 6).

Per confermare, premere “✓” ( riquadro rosso 7); per annullare, “X” ( riquadro rosso 8).



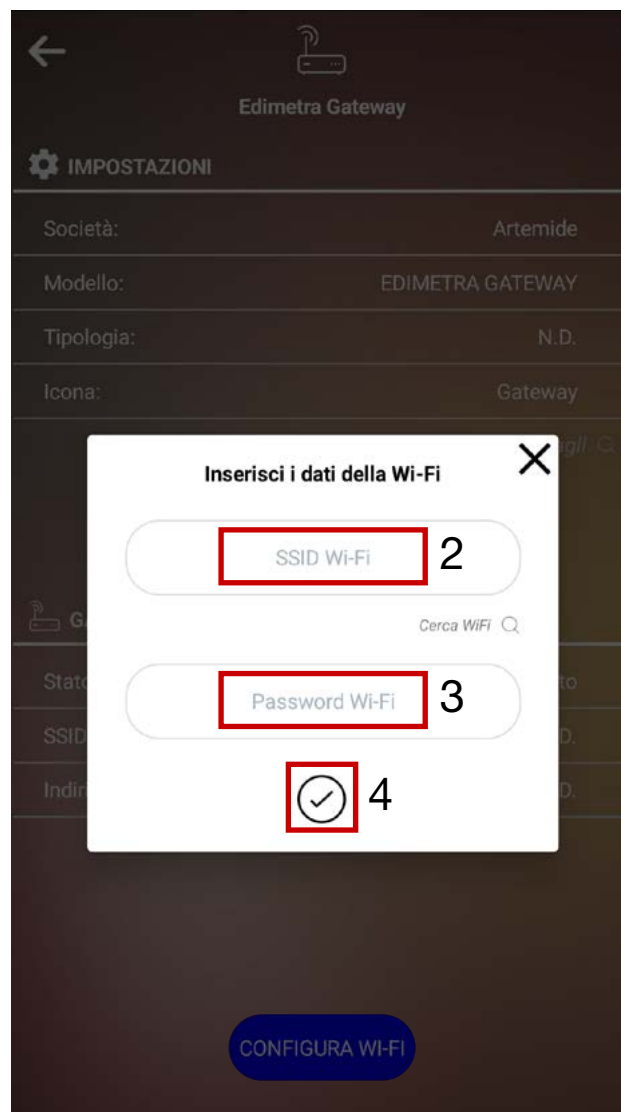
Dopo pochi minuti apparirà il pop-up di avvenuto arruolamento.

# 1.2

# Edimetra Gateway

# Configurazione

# Internet



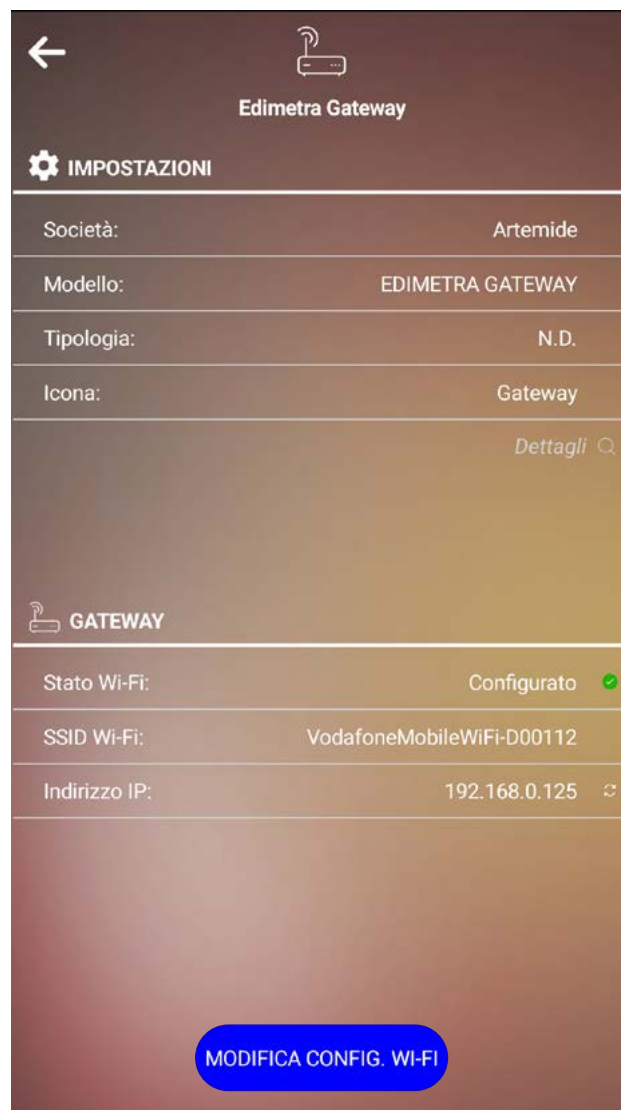
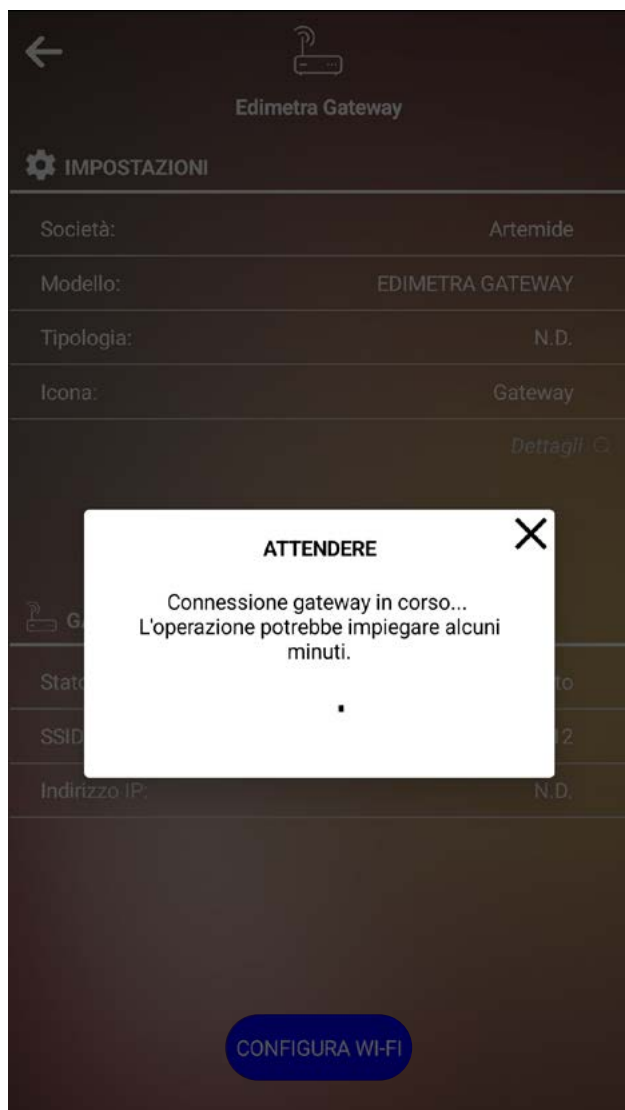
Il passo successivo alla fase di arruolamento è la configurazione della rete internet.

- Cliccare su **“CONFIGURA WI-FI”** ( riquadro rosso 1) per iniziare la procedura di assegnazione di una rete internet al dispositivo.

**Nota Bene:**

- È necessario che la rete internet sia una rete domestica e non una rete Guest.

Inserire manualmente il nome della rete internet ( riquadro rosso 2 - SSID WI-FI) oppure utilizzare il comando automatico "Cerca Wifi" e la rispettiva password ( riquadro rosso 3 - Password WI-FI), poi cliccare su “✓” ( riquadro rosso 4).



Il dispositivo Edimetra Gateway adesso è collegato alla rete internet per consentire le funzionalità avanzate di:

- Controllo vocale tramite Amazon Alexa
- Schedulazione della luce
- Ritmo Circadiano

# 2. Alexa Controllo vocale

# 2.1

# Configurazione

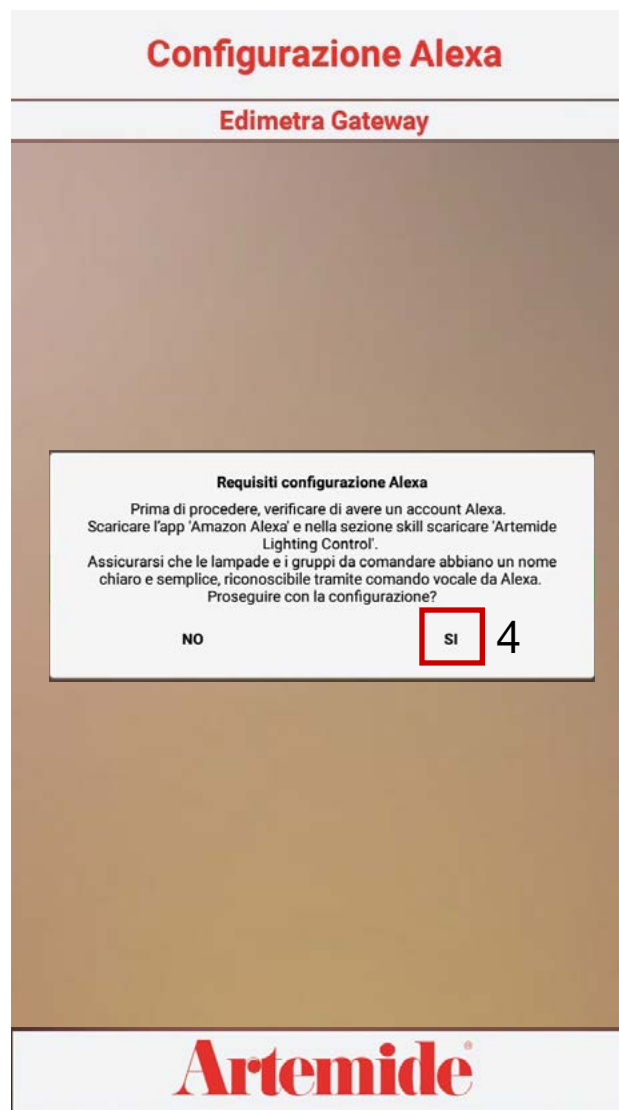
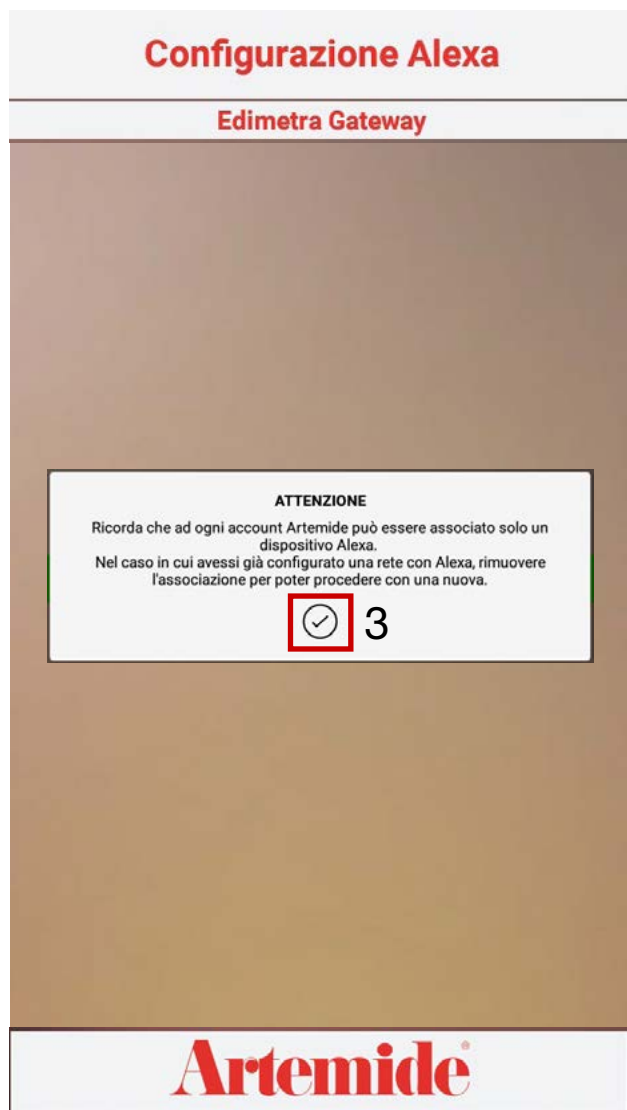
# Rete Alexa



Per iniziare la configurazione del comando vocale Amazon Alexa è necessaria la sidebar, cliccando sulla voce “Configurazione Alexa” (riquadro rosso 1 nell’immagine a sinistra).

Cliccare sul pulsante “Configura la tua rete per Alexa” (riquadro rosso 2).



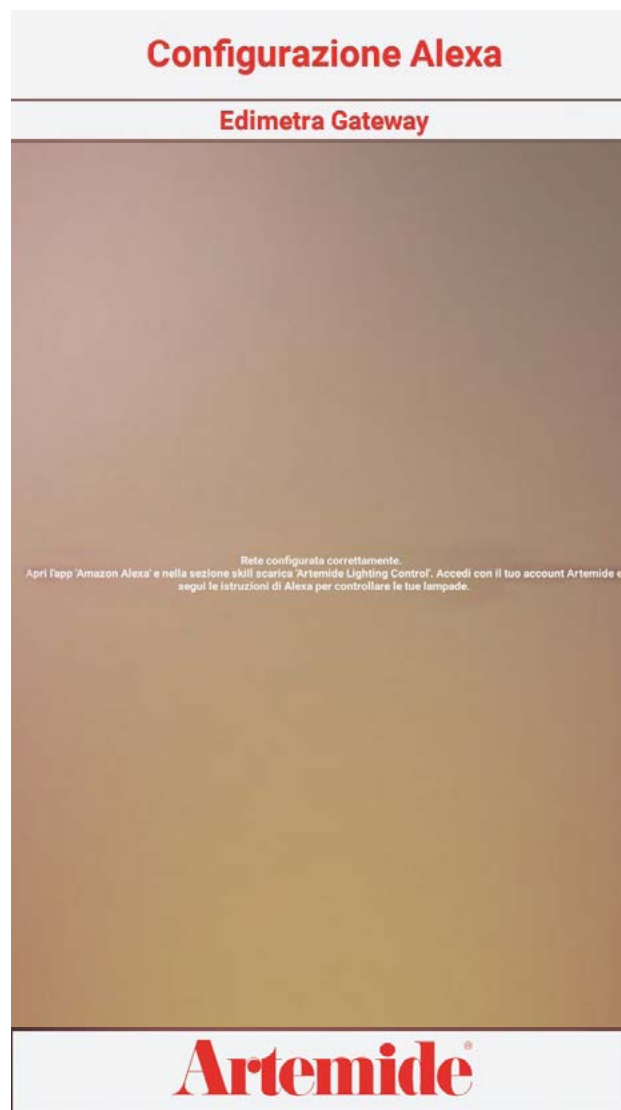


Leggere le avvertenze (riquadro rosso 3).

Comparirà un pop-up di avvertimento:

- le lampade della rete devono avere dei nomi chiari e semplici che possano essere riconosciuti tramite comando vocale da Alexa;
- la descrizione dei futuri step per concludere la configurazione di Alexa Amazon.

Cliccare su “SI” per concludere l’operazione.



Adesso la rete sarà configurata correttamente per essere controllata tramite comando vocale Alexa Amazon.

# 2.2

# Download Skill Alexa Artemide



## Amazon Alexa App:

### Requisiti:

- Echo Dot Amazon
- Amazon Alexa App installata su smart-device
- Account Amazon Alexa

Assicurarsi di aver scaricato la App Amazon Alexa sullo smart-device, aver effettuato l'accesso con le proprie credenziali, configurato la rete WI-FI e arruolato il dispositivo Echo Dot (<https://www.amazon.it/gp/help/customer/display.html?nodeId=202016340>).

Cliccare sull'icona "Altro" (riquadro rosso 1 nell'immagine di sinistra) e in seguito cliccare sul pulsante "Skill e giochi".

Comparirà la schermata di destra.

Nella barra di ricerca (riquadro rosso 3 nell'immagine a destra) digitare "Artemide Lighting Control" per cercare la skill Artemide.

Cliccare sull'icona della Skill Artemide per scaricarla e installarla nell'App Amazon Alexa.

# 2.3

# Configurazione Artemide Skill

## “Artemide Lighting Control”

<
Collega account
X



Lighting Control

1 Username

Username

2 Password

Password

3 ACCEDI

Collega account



**Il tuo account Artemide Lighting Control è stato collegato.**

Poi, continua a scoprire il tuo dispositivo

4 Avanti

Dopo aver scaricato la skill “Artemide Lighting Control” procedere con il linking dell’account Artemide App in cui risiede la rete in cui è arruolato l’Edimetra Gateway.

Inserire Username e password delle credenziali di Artemide App (riquadri rossi 1 e 2 nell’immagine di sinistra). Cliccare sul pulsante “ACCEDI” per finalizzare l’operazione.

Apparirà una schermata di avvenuto collegamento fra l’account Amazon Alexa e l’account Artemide App (immagine di destra).

Cliccare su “Avanti” per procedere con la configurazione del Network Alexa nella App.



## Alexa sta cercando dispositivi da connettere...

Questa operazione potrebbe richiedere fino a 45 secondi



## 5 dispositivi trovati e connessi

Questi dispositivi sono stati aggiunti al tuo account Alexa. Adesso continuiamo la configurazione di questi dispositivi uno alla volta.

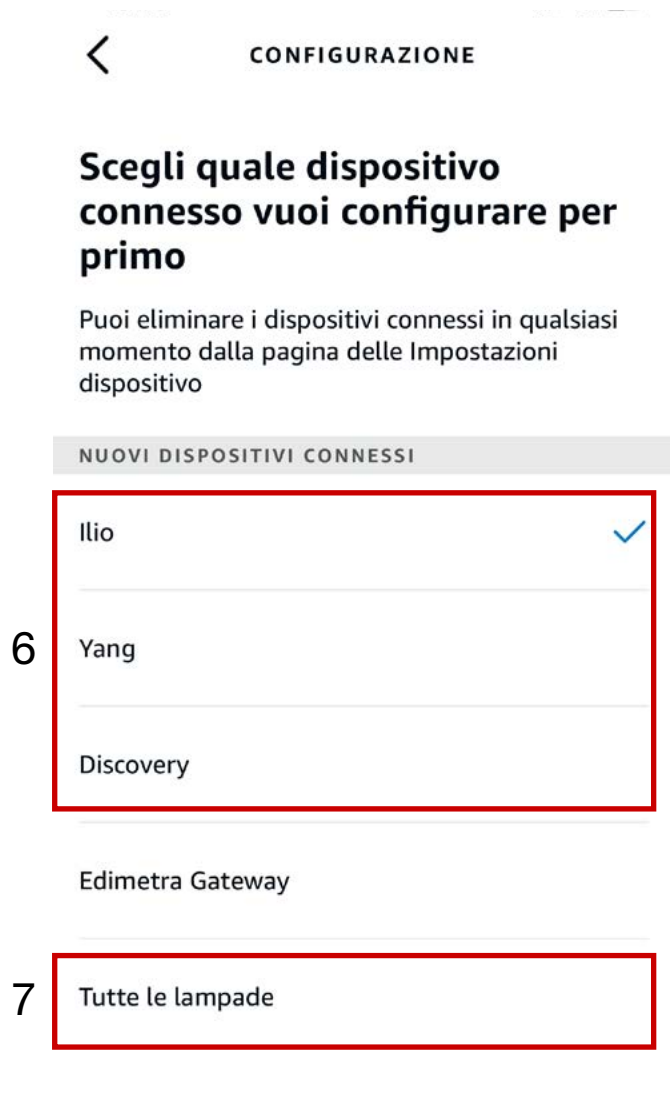
5

Avanti

Amazon Alexa App ricercherà i dispositivi presenti nell'area, l'operazione richiederà alcuni secondi (immagine sulla sinistra).

Terminata l'operazione comparirà una schermata con il numero di dispositivi riconosciuti.

Cliccare sul pulsante "Avanti" (riquadro rosso 5 dell'immagine di destra) per procedere con la configurazione.



### Scegli le routine che vuoi attivare

Una routine significa che Alexa esegue più azioni contemporaneamente per un controllo più semplice. Puoi modificare le routine o crearne di nuove in qualsiasi momento nella pagina Routine.

#### SCEGLI LE ROUTINE

##### Buonanotte

"Alexa, buonanotte" può spegnere tutte le tue luci



##### Sia fatta la luce

"Alexa, accendi tutte le luci" può accendere tutte le tue luci



**8**

Salta

Avanti

Selezionare le lampade Artemide (precedentemente arruolate nella Rete dell'Edimetra Gateway) che si desiderano controllare tramite comando vocale Alexa (riquadro rosso 6).

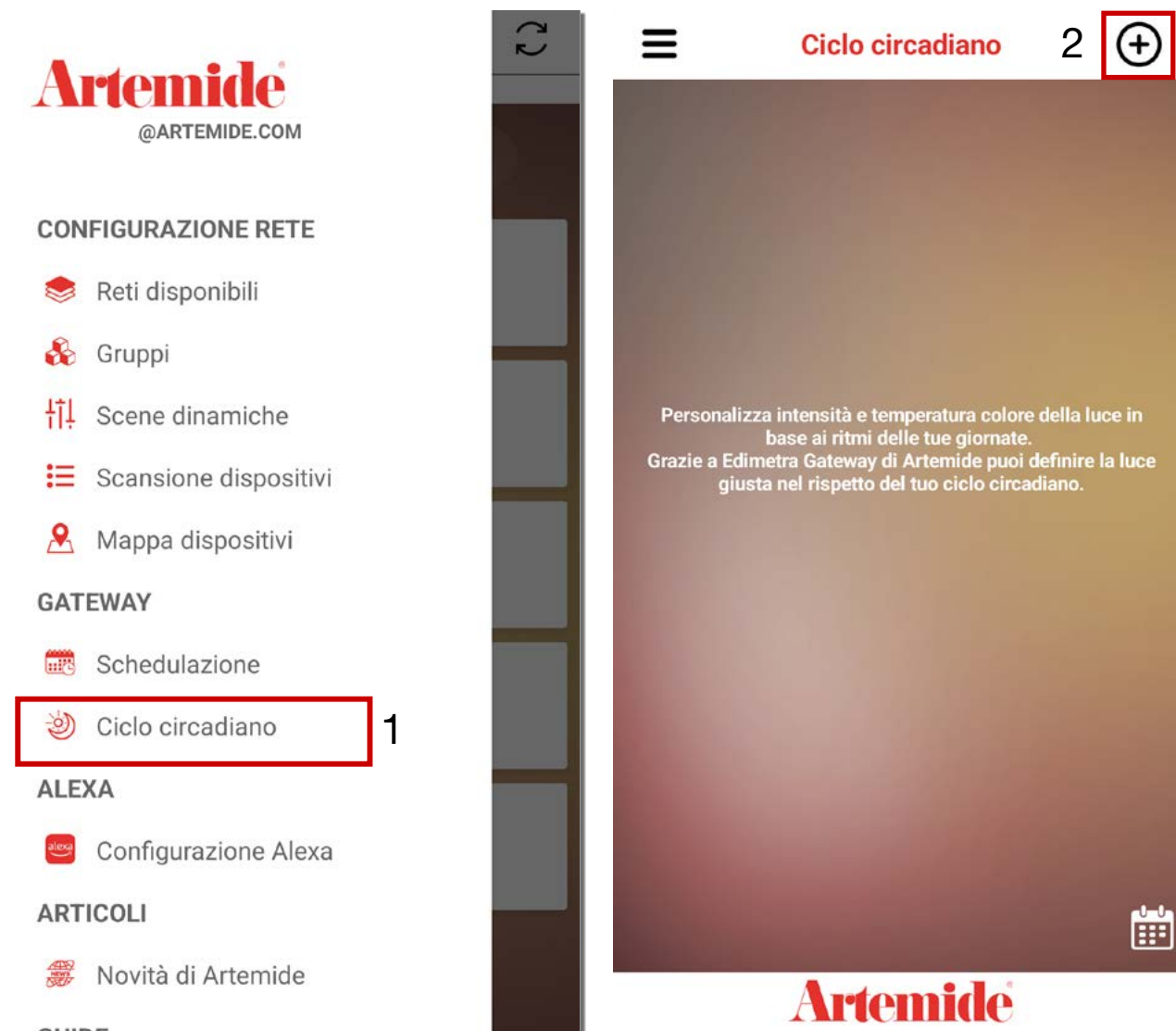
Selezionare la voce "Tutte le lampade" se si desidera controllare le lampade in broadcast con comando vocale.

Inoltre, Alexa dà l'opportunità di impostare delle "Routine" che corrispondono a dei comandi in broadcast sulle lampade arruolate. Se si desidera selezionare le routine, cliccare sui riquadri di destra.

Per concludere, cliccare su avanti per finalizzare la configurazione in Alexa Amazon App (riquadro rosso 8).



# 3. Ciclo Circadiano



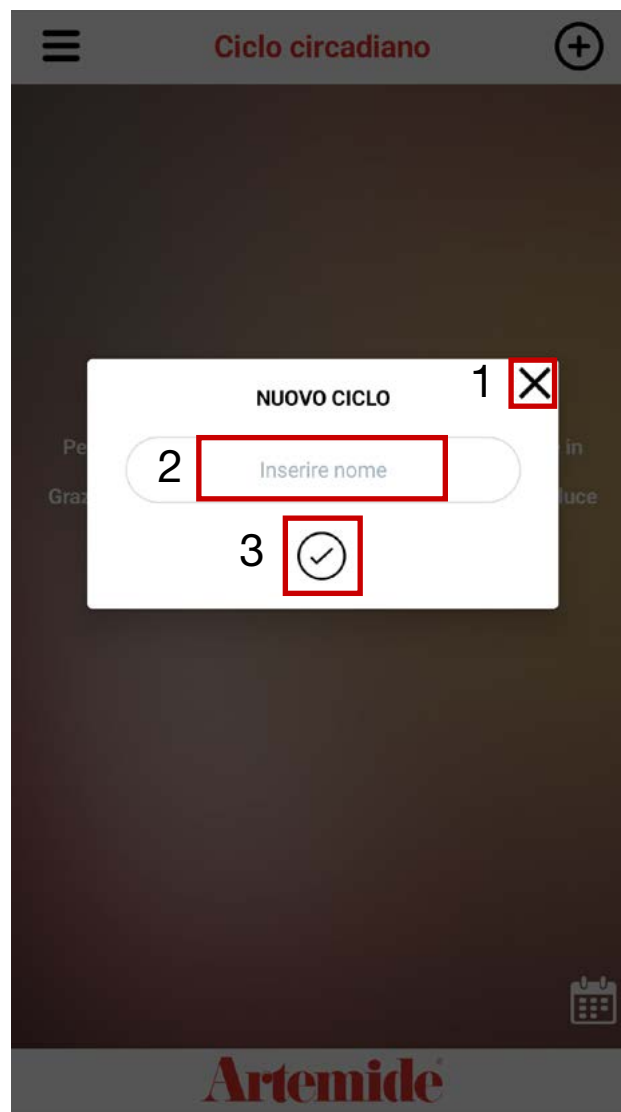
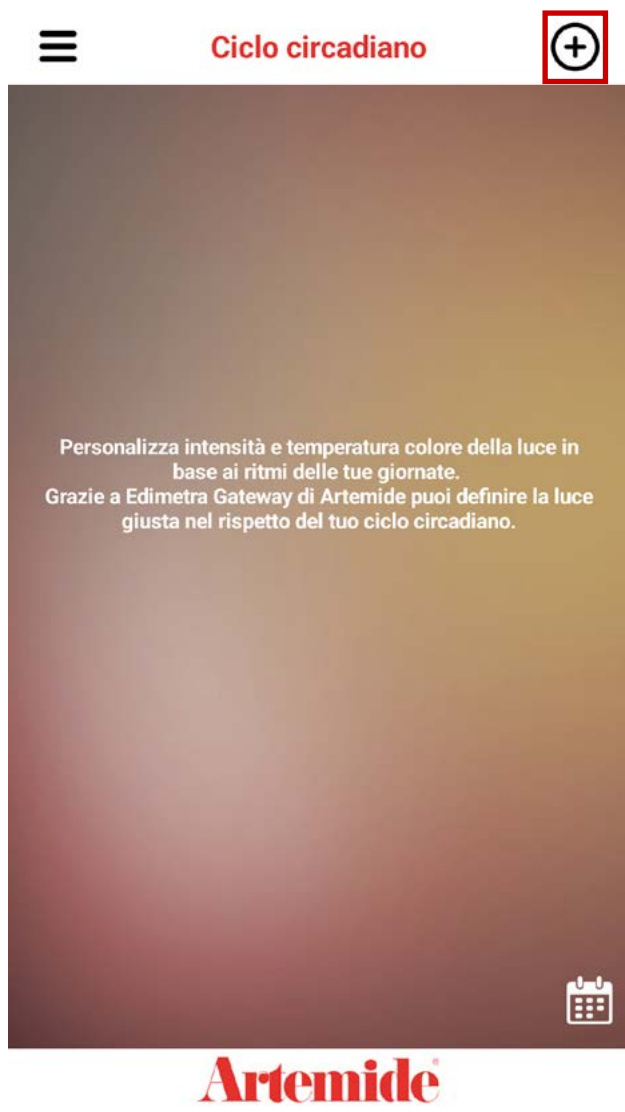
Per iniziare la configurazione del Ciclo circadiano è necessario aprire la sidebar e cliccare sulla voce “Ciclo circadiano” (riquadro rosso 1 nell’immagine sulla sinistra). Il ciclo (o ritmo) circadiano è un ciclo che si compie ogni 24 ore, in cui si ripetono regolarmente processi fisiologici dell'essere umano.

La regolazione avviene attraverso fattori interni ed esterni, quali la luce e la temperatura. Grazie all'Artemide App, si ha la possibilità di creare una personalizzazione dell'intensità e temperatura colore della luce in base ai ritmi della giornata.

Cliccare sul simbolo “+” in alto a destra (riquadro rosso 2) per creare e/o aggiungere un nuovo ciclo.

#### Nota bene:

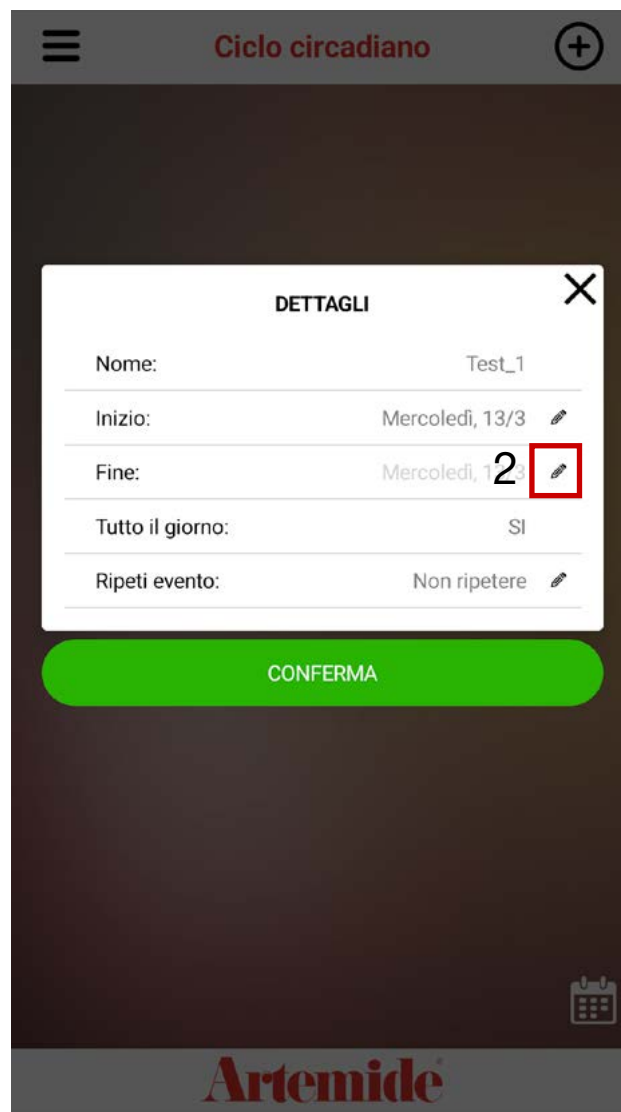
Per utilizzare questa funzionalità è necessario possedere, all’interno della rete che si sta utilizzando, l'Artemide Gateway, ed essere connessi ad esso tramite Wi-Fi durante la programmazione del ciclo circadiano.



Dopo aver cliccato sul pulsante in alto a destra (schermata a sinistra), apparirà un pop-up in cui nominare la nuova funzione.

Inserire il **nome del ciclo circadiano** nella casella di testo ( riquadro rosso 2), per es. *Casa / Ufficio / Soggiorno*.

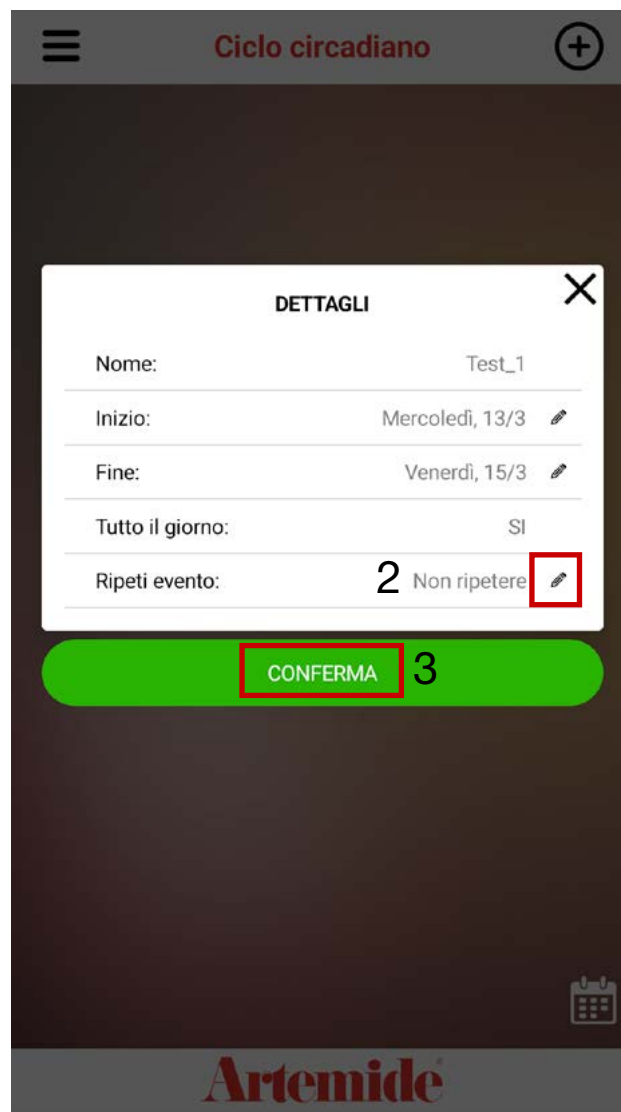
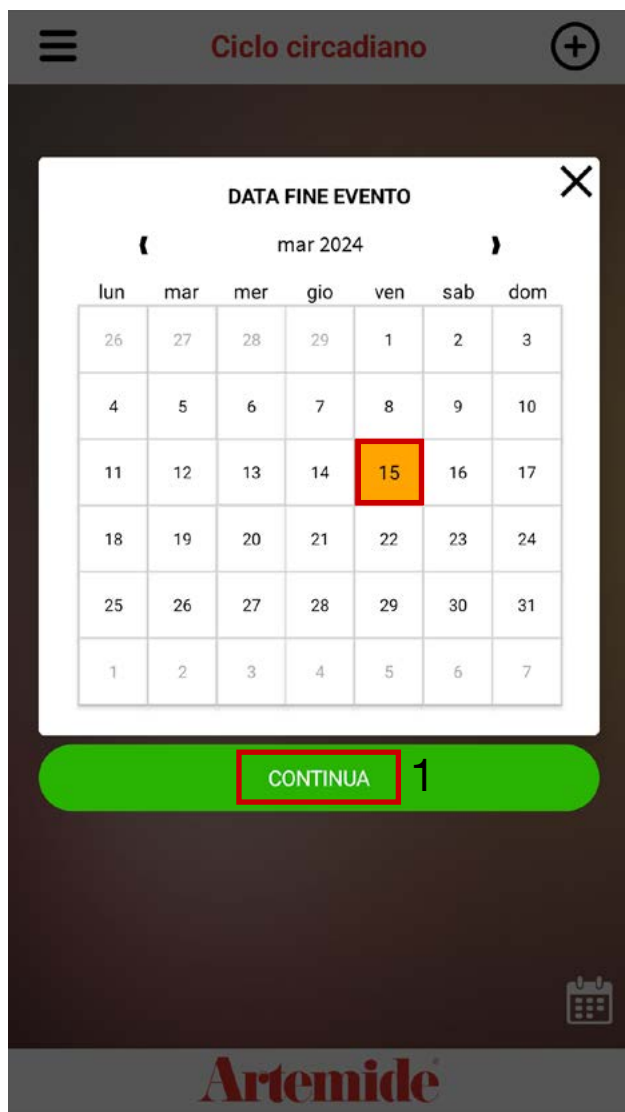
Poi premere “✓” (riquadro rosso 3) per confermare il nome e crearla oppure “X” (riquadro rosso 1) per annullare l’operazione.



Il primo step richiesto è la selezione della data di inizio dell'evento attraverso il calendario presente nella schermata a sinistra.

Selezionare il giorno e poi premere "CONTINUA" ( riquadro rosso 1) per confermare la scelta.

Apparirà la schermata dei dettagli, con il riepilogo dei dati inseriti. Per modificare e/o aggiungere la data di fine dell'evento, cliccare sul simbolo della matita ( riquadro rosso 2).

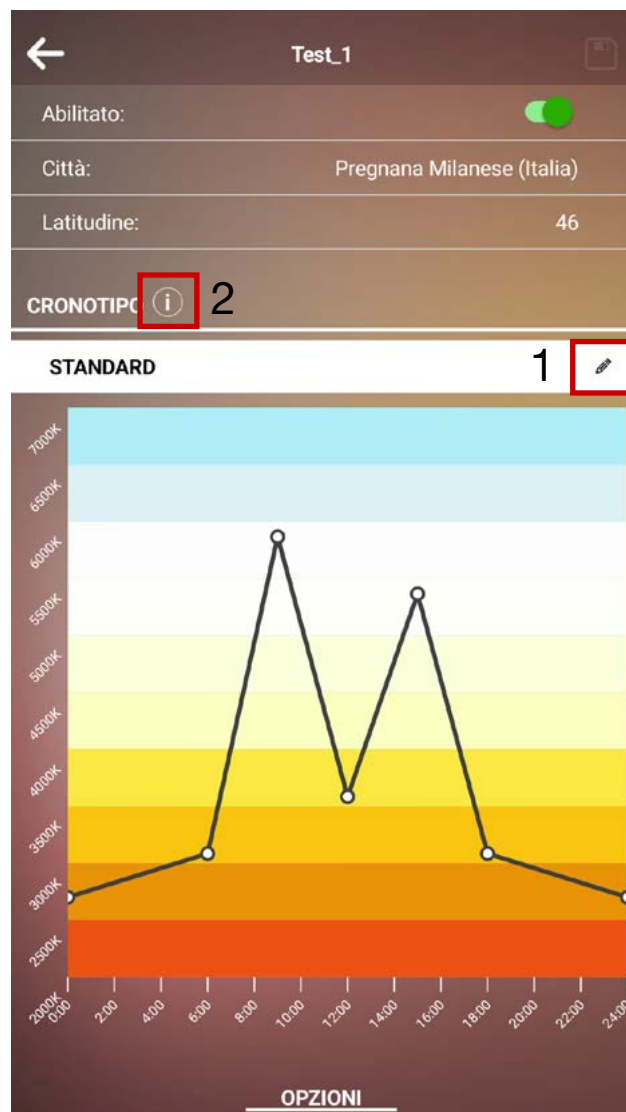
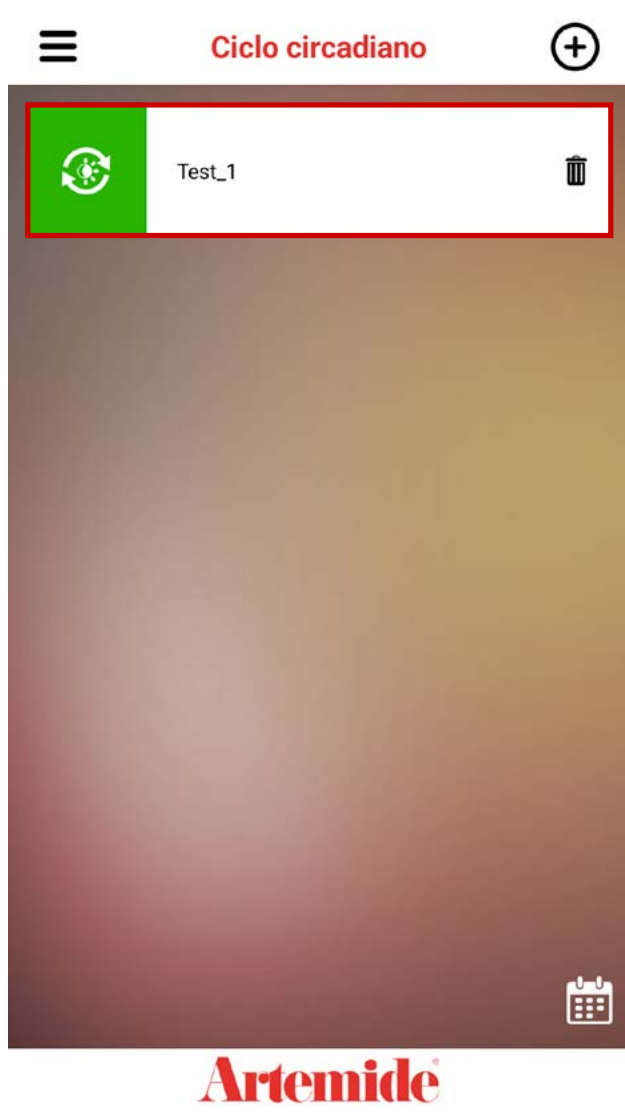


Selezionare la data di fine dell'evento all'interno del calendario (schermata a sinistra) e poi premere **"CONTINUA"** ( riquadro rosso 1) per confermare la scelta.

La schermata dei dettagli si aggiorna con i nuovi dati inseriti.

L'evento creato può essere o non essere ripetuto nel tempo. Premendo sul simbolo della matita ( riquadro rosso 2), si accede ad un pop-up di modifica in cui poter selezionare per quanto tempo si vuole effettuare la ripetizione, per es. *Ogni giorno / Ogni settimana / Ogni mese / Ogni anno*.

Se tutti i dati inseriti risultano corretti, premere **"CONFERMA"** ( riquadro rosso 3) per confermare le scelte.

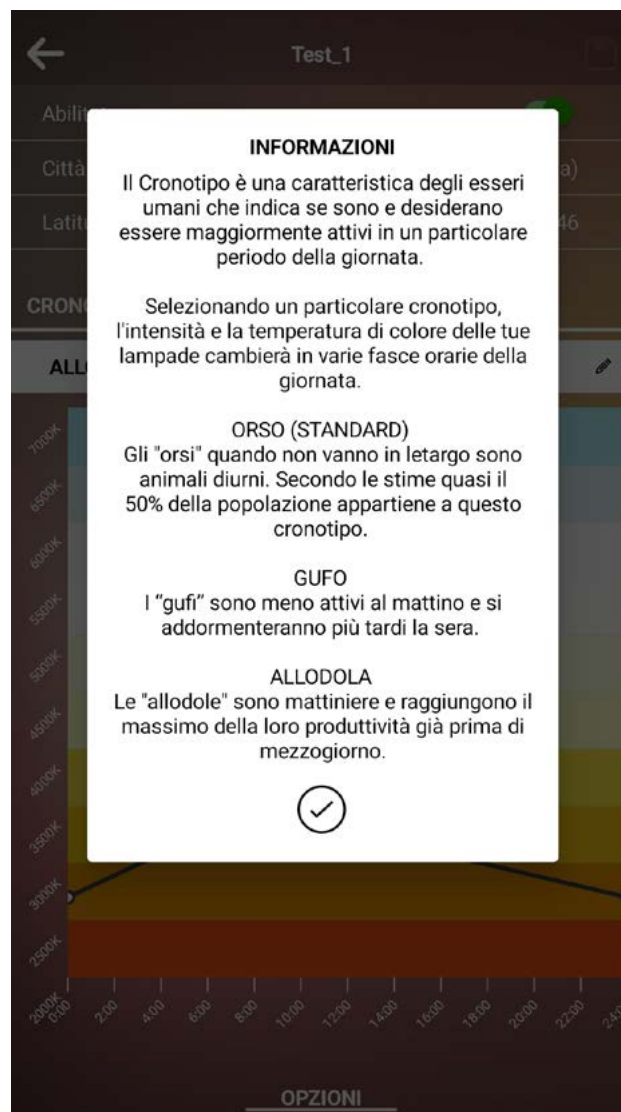
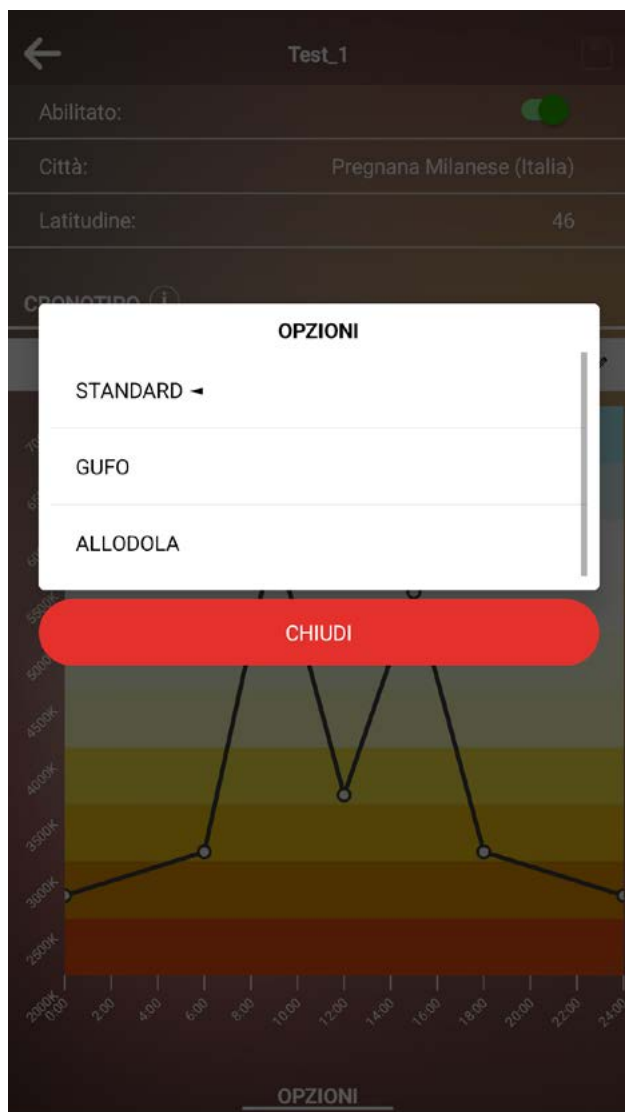


Il ciclo circadiano è stato programmato (schermata a sinistra). L'icona in verde conferma l'avvenuta creazione della funzione.

Cliccando su Test\_1 (riquadro rosso a sinistra), si apre la schermata di controllo del Ciclo circadiano.

Premendo sull'icona della matita (riquadro rosso 1), si accede alla modifica del cronotipo, con tre varianti differenti: *Standard*, *Gufo* ed *Allodola*.

Attraverso il riquadro rosso 2 si accede ad una spiegazione più dettagliata delle tipologie del cronotipo, al fine di guidare la scelta verso la selezione più adatta.



Il cronotipo è una caratteristica degli esseri umani che indica se sono e desiderano essere maggiormente attivi in un particolare periodo della giornata.

Selezionando un particolare cronotipo, l'intensità e la temperatura di colore delle lampade, collegate alla rete selezionata, cambierà in varie fasce orarie della giornata.

- Gli **"Standard"** sono animali diurni, prediligendo le ore centrali della giornata. Quasi il 50% della popolazione appartiene a questo cronotipo.
- I **"gufi"** sono meno attivi al mattino, addormentandosi più tardi la sera.
- Le **"allodole"** sono mattiniere, attive già dalle prime ore della mattina con un picco di produttività prima di mezzogiorno.

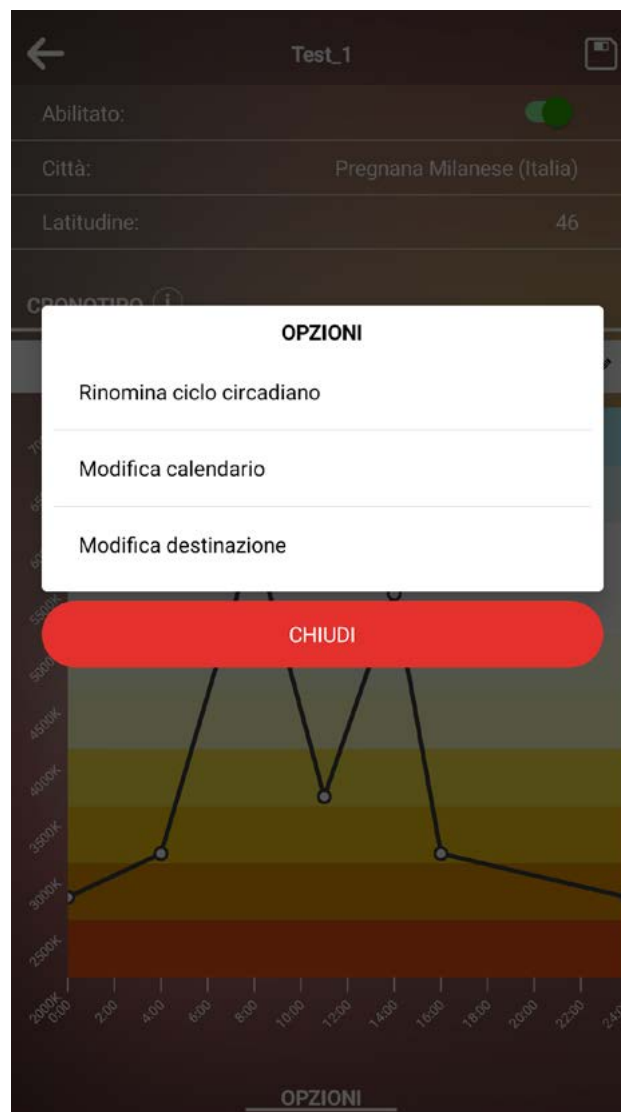




Ogni cronotipo presenta una programmazione differente delle luci durante le ore diurne e notturne.

Nel grafico presente nelle due schermate, si può notare la differenziazione della temperatura colore durante le fasi della giornata.





Cliccando su "OPZIONI" (riquadro rosso 1) ai piedi del grafico, si può accedere ad un popup di modifica.

All'interno del pop-up, si può decidere di rinominare il ciclo circadiano appena creato, modificare il calendario (con le date di inizio e fine dell'evento) e/o modificare la destinazione della funzione, selezionando delle sorgenti luminose differenti.

# 4. Schedulazione

The screenshot displays the Artemide app interface. On the left is a dark sidebar with the Artemide logo and @ARTEMIDE.COM at the top. Below it are sections: NETWORKS CONFIGURATION (with icons for Networks, Groups, Dynamic scenes, Scan List, and Devices Map), GATEWAY (with Scheduler and Circadian rhythm), ALEXA (with Alexa configuration), ARTICLES (with Artemide News), and GUIDE. The main content area is titled 'Schedulazione' and shows a calendar for March 2024. The calendar grid has days of the week as columns and dates as rows. The date 28 is highlighted in orange. At the bottom right of the calendar area, there is a green circular button with a white plus sign, labeled with a red '1'. Below the calendar, there is a toggle switch for 'Disabilita scheduler' and the Artemide logo.

**Artemide**  
@ARTEMIDE.COM

**NETWORKS CONFIGURATION**

- Networks
- Groups
- Dynamic scenes
- Scan List
- Devices Map

**GATEWAY**

- Scheduler**
- Circadian rhythm

**ALEXA**

- Alexa configuration

**ARTICLES**

- Artemide News

**GUIDE**

**Schedulazione**

( mar 2024 )

lun	mar	mer	gio	ven	sab	dom
26	27	28	29	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31
1	2	3	4	5	6	7

1

Disabilita scheduler

**Artemide**

Una funzionalità aggiuntiva relativa all'Edimetra Gateway è la possibilità di programmare la gestione delle luci facenti parte della stessa rete o della stessa Multirete.

### Nota bene:

Per utilizzare questa funzionalità è necessario possedere l'Artemide Gateway all'interno di ciascuna rete ed essere connessi ad esso tramite Wi-Fi durante la programmazione della schedulazione.

Per accedere a questa funzione:

- Aprire il menu e cliccare su Schedulazione (immagine a sinistra).
- Cliccare su "+" (riquadro rosso 1, immagine a destra) per aggiungere una nuova schedulazione.

**Nuova regola**

Scheduler

DATA INIZIO EVENTO

2 Giovedì, 28/03

ORA INIZIO

00:00

DATA FINE EVENTO

2 Giovedì, 28/03

ORA FINE

23:59

RIPETI EVENTO

Non ripetere

EFFETTO

✓ INTENSITÀ 100% SCENA

?

Dove?

Artemide

**Nuova regola**

Scheduler

DATA INIZIO EVENTO

mar 2024

lun	mar	mer	gio	ven	sab	dom
26	27	28	29	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31
1	2	3	4	5	6	7

CONTINUA

INTENSITÀ SCENA

Scena 1

?

Dove?

Artemide

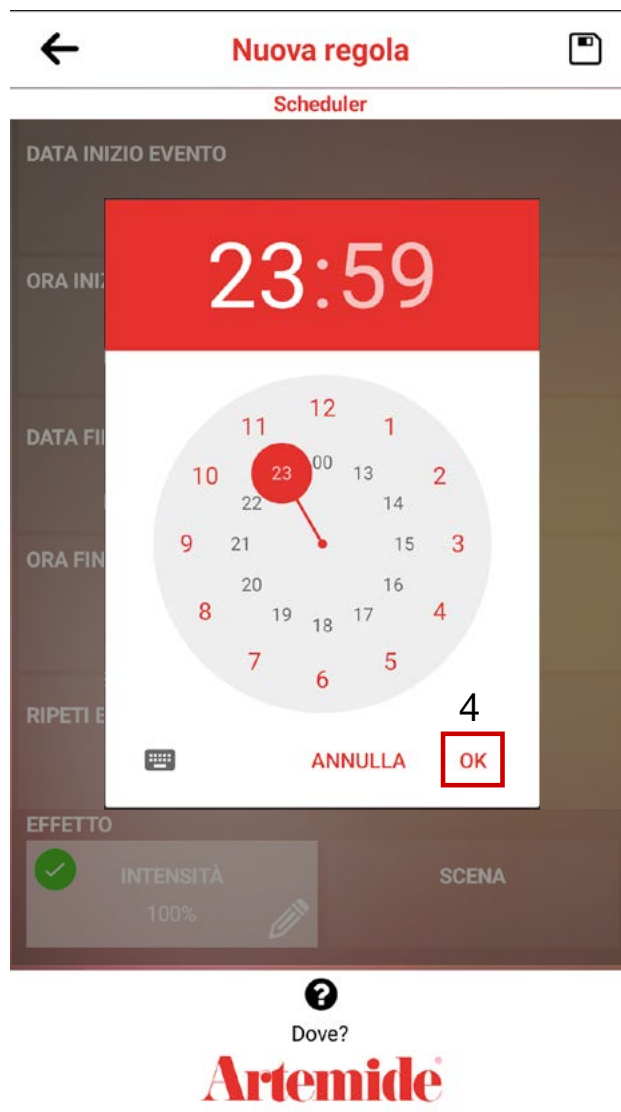
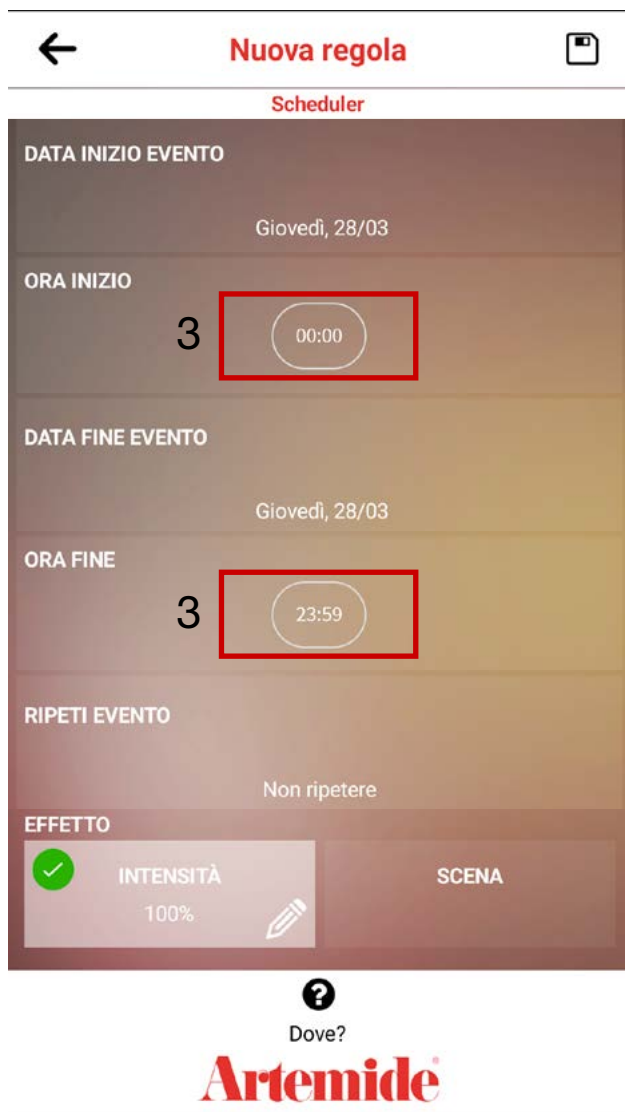
Si aprirà la schermata di sinistra.

Per selezionare la **data di inizio e di fine dell'evento**, cliccare sulla prima e sulla terza casella dell'elenco (casella rossa 2, immagine a sinistra).

Verrà visualizzato il calendario a comparsa e sarà possibile selezionare le date per la funzione di schedulazione.

Premere "Continua" per completare la procedura.

La procedura deve essere eseguita due volte, per selezionare prima la data di inizio e poi quella di fine.



Il passo successivo consiste nel selezionare l'ora di inizio e di fine della funzione di schedulazione.

Premendo sulla seconda e quarta casella dell'elenco (casella rossa 3, immagine a sinistra) ed apparirà il pop-up come la schermata a destra.

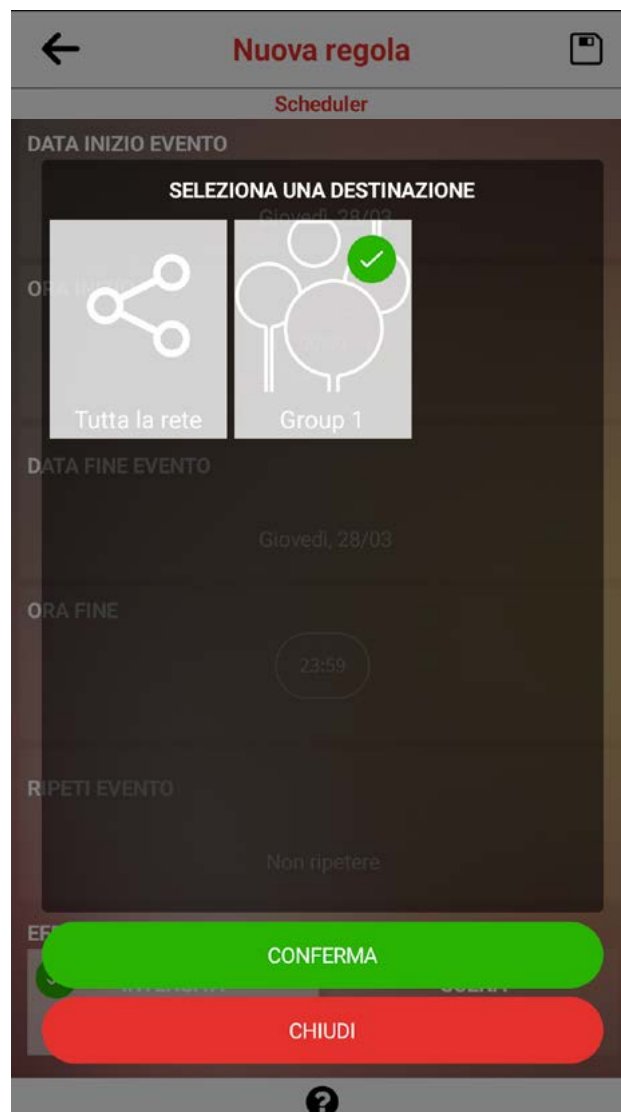
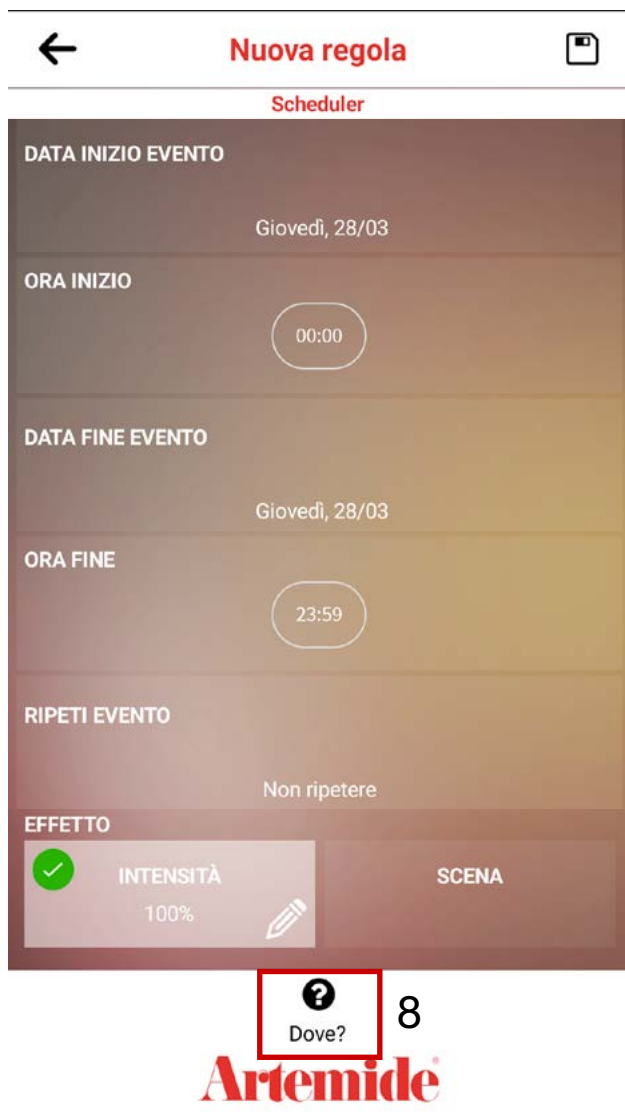
Selezionare prima le ore e poi i minuti premendo sul numero corrispondente dell'orologio. Quando i dati sono corretti, premere su "OK" per confermare le scelte (riquadro rosso 4).

Nella sezione effetti è possibile scegliere tra due opzioni:

- **DIMMER:** regolazione dell'intensità delle lampade (riquadro rosso 5), come il pop-up nell'immagine a destra.
- **SCENE:** selezionare il numero della scena che si desidera attivare con lo scheduler (riquadro rosso 7).

Per completare il processo, selezionare se l'evento deve essere ripetuto più volte o meno.

Fare clic sulla sezione "Ripeti evento" (riquadro rosso 6) e apparirà un pop-up con diverse azioni possibili: *Non ripetere / Ogni giorno / Ogni settimana / Ogni mese / Ogni anno*.

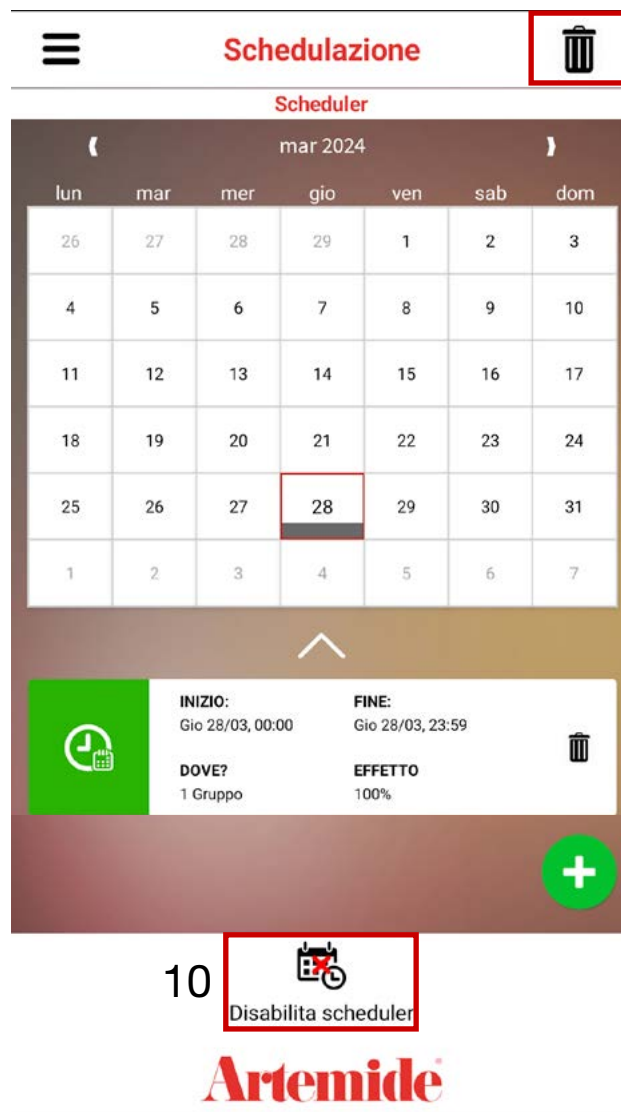
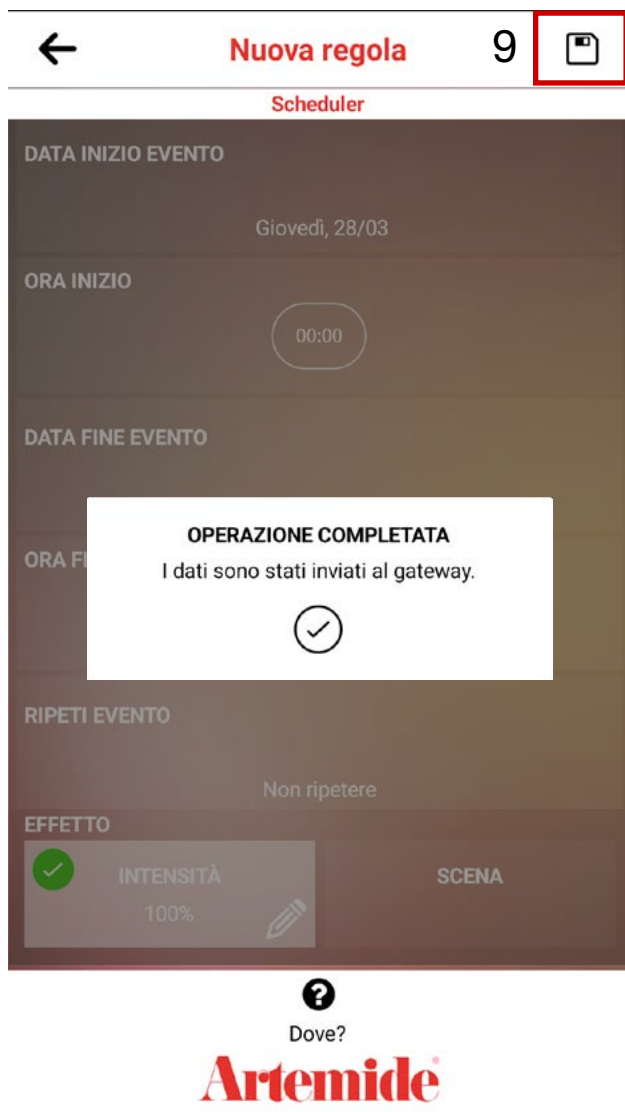


Premendo su "Dove?" ( riquadro rosso 8, immagine a sinistra), apparirà il pop-up a destra.

Selezionare la destinazione dello scheduler indicando se la pianificazione è legata all'intera rete o a un gruppo specifico creato.

Dopo aver selezionato la destinazione, confermare la selezione cliccando su "Conferma".





Salvare lo scheduler premendo sull'icona a sinistra ( riquadro rosso 9) e si aprirà un pop-up di conferma dell'operazione.

Lo scheduler è stato creato.

- Facendo clic su **“DISABILITA SCHEDULER”** (riquadro rosso 10, immagine a destra) è possibile disattivare temporaneamente la pianificazione programmata.

Una volta confermata la disattivazione dello scheduler, quest'ultimo verrà visualizzato con un'icona rossa. Per riattivare la programmazione, fare clic su **“ABILITA SCHEDULER”**.

Cliccando sul simbolo del cestino in alto a destra è possibile cancellare la pianificazione.





v.2.6.2